

التقويم الفصلي للثلاثي الأول في مادة اللغة العربية

السند:

سيل جارف من المعلومات والمؤثرات الصوتية والمرئية وفرتها الألعاب الإلكترونية الحديثة ووضعتها بين يدي الطفل دون المرور بالرقيب، وتتسابق الشركات المصنعة اليوم إلى تطوير ألعابها بشكل يثير رعب الكبار والصغار في ظل رقابة أبوية أخذت تتضاءل بعد أن باتت الأجهزة الإلكترونية وأجهزة الحاسوب من ضروريات الحياة، ولا يمكن الاستغناء عنها ولا تقل أهمية وشأنا عن أجهزة المنزل الأخرى.

فكان لا بد للطفل أن يسد فائزته مقابل استخدامه لتكنولوجيا الألعاب الإلكترونية الحديثة هذه، ولو كان ذلك على حساب قتل براءته والفتك بصحته. وسرعان ما تطورت هذه الألعاب بشكل يدعو إلى الدُهول، وبات استخدامها سهلا على الرغم من التقنيات العالية التي تحويها اللعبة، فلا لعبة صعبة الاستعمال بعد الآن. ولأن الشركات العالمية وضعت في حسابها الربح المادي فقط؛ فقد تجاوزت في كثير من الألعاب الخطوط الحمراء للعادات والتقاليد والأعراف وتعاليم الدين. إن الألعاب الإلكترونية تنشئ أطفالا عنيفين وأنانيين ومحتالين أيضا، فمشاهد العنف التي تحويها؛ تزرع في نفسية الطفل المشاعر العدوانية، كما أنه هناك أعراضا جسدية تسببها الممارسة المستمرة لهذه الألعاب، إذ تؤدي إلى تشتت الانتباه لدى الطفل ومن ثم تسبب تراجع مستواه الدراسي.

ويشير المختصون إلى أن الأطفال يُصابون بالسمنة بسبب عدم انتظام التغذية جرّاء إدمانهم لتلك الألعاب، ويصابون بحساسية في العين بسبب الجلوس الطويل أمام شاشة الحاسوب أو التلفزيون، كما أن تكرار اللعبة لعدة مرّات في اليوم يرسخ مشاهد العنف في أذهانهم، علاوة على القناعات الخاطئة التي تولد لديهم ك: استخدام القوة الجسدية بدل الذهنية، وجميع المشكلات لها حلّ عبر تدمير المسبب المباشر للمشكلة.

المجلة العربية العدد : 401 بتصرف.

الأسئلة:

الوضعية الأولى:

1/ وضح أهم الأسباب التي جعلت الرقابة الأبوية على الألعاب الإلكترونية تتضاءل ؟

2/ عدّد سلبيات الألعاب الإلكترونية انطلاقاً من السند.

3/ هات من السند مرادف: " الدهشة " و ضد : " الصّحيحة "، ووظّفهما في جملتين مفيدتين.

4/ صغ فكرة عامة النص.

الوضعية الثانية:

1/ أعرب ما تحته خط في السند.

2/ ابن الفعل ' يتسابق ' على الفتح وعلى السكون.

3/ استخرج من السند: محسّناً بديعياً وحدّد نوعه + أسلوباً خبرياً ووضّح غرضه البلاغي.

4/ ميّز النمط الغالب على النص مع ذكر مؤشر له .

5/ سمّ واشرح الصّورة البيانية الموجودة في العبارة الآتية: (الألعاب الإلكترونية تزرع في نفسيّة الطفل المشاعر العدوانية).

6/ حسب رأيك؛ هل يرى صاحب السند أنّ كل الألعاب الإلكترونية ضارّة للأطفال؟ علّل إجابتك.

الوضعية الإدماجية:

السياق: أثناء تصفّحك لمواقع التّواصل الاجتماعي؛ اكتشفت بأنّها تنشر الإشاعات الكاذبة، و وجدت بعض المجموعات تستهزئ بالدين الإسلامي الجميل و تُظهر صوراً منافية للأخلاق، فحرّ ذلك في نفسك.

السند: قال الشاعر:

إنّما الأمم الأخلاق ما بقيت • فإن هم ذهبوا أخلاقهم ذهبوا

التعليمة: اكتب نصّاً تفسيريّاً في حدود خمسة عشر سطراً، تبين من خلاله إيجابيّات وسلبيّات مواقع التّواصل الاجتماعي، موضحاً الطّرق المثلى لاستعمالها ومقدّماً نصيحة لمن جعلها وسيلة للفساد والإفساد، موظّفاً فعلاً مضارعاً مبنيّاً - طباقاً - ومحترماً علامات الوقف.

" لك شيء في هذا العالم ... فقم "

موفّقون أبناي.